



Rabia □ □ □ □ □

HOMBRE LOBO

EL APOCALIPSIS

Principios de la crónica

Piedras de Toque

Favores y Prohibiciones

VENTAJAS Y DEFECTOS

	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○

Harano □ □ □ □ □

Hauglosk □ □ □ □ □

Apariencia

Historia

FORMAS de los GAROU

Hominido

Coste: Ninguno.
Inmunidad a la plata.



Glabro

Coste: Un control de Rabia.
Pruebas Físicas: +2 dados.
Pruebas Sociales: -2 dados*.
Regeneración: 1 por control de Rabia.



Grinos

Coste: 2 controles de Rabia.
Gasta 1 punto de Fuerza de Voluntad por turno o entra en Frenesí.
Pruebas Físicas: +4 dados.
Niveles de Salud: +4.
Pruebas Sociales y de Sigilo: Fallan.
Regeneración: 2 por control de Rabia.
Garras: +3 agravado.
Mordisco +1 agravado.
Causa Delirio.



Hispo

Coste: 1 controles de Rabia.
Pruebas Físicas: +2 dados **.
Pruebas de Sigilo: -2 dados.
Pruebas Sociales: Limitadas a lobos y Garou.
Regeneración: 1 por control de Rabia.
Mordisco +1 agravado.



Lupus

Coste: Ninguno.
Inmunidad a la plata.
Pruebas Sociales: Limitadas a lobos y Garou.



* No se aplica a intimidación o a no humanos.

** No se aplica a pruebas de Sigilo.

Notas

Experiencia total

Experiencia gastada